

Lehren und Lernen – Medienbildung

Zeithorizont 2 Jahre (Start ab 5. Klasse)

Ziele 5. Klasse	Schuljahr 2013 / 2014			
	Aug - Okt	Nov - Jan	Feb - Apr	Mai - Juli
Kennen lernen	<p>TNW 25.9.13</p> <p>Grundfunktionen des Gerätes kennen Ein- /Ausschalten, Laden, Akkustand, Dockingstation, Programme starten und stoppen, Lautstärke regeln</p>	<p>TNW 20.11.13</p> <p>Weitere Gerätefunktionen kennen Audiofunktion, Kamera, Verwendung USB Stick, Datenablage, Suchfunktion, ...</p>	<p>TNW 19.2.14</p>	<p>TNW 14.5.14</p>
Anwenden	<p>Einfaches Audioprojekt Aufsatz lesen mit Geräuschen hinterlegen, Weihnachtsgeschichten, Witze-CD, Fremdsprachen, ... (z.B. mit Audacity)</p>	<p>Digitales Lernplakat gestalten Recherchieren, verifizieren, im Office gestalten, ausstellen ...</p>	<p>Texteingabe, einfache Formatierung z.B. Gedichte, Quiz, Kurzgeschichten, Steckbrief,...</p> <p>Arbeiten mit bereitgestellten Inhalten aus dem Internet. z.B Anweisungen, Arbeitsblätter, Mail, Webseite...</p>	<p>Multimediaprojekt mit Ani...Paint Geschichten oder Themen multimedial „Text-Bild-Ton-Video“ erstellen und präsentieren</p>
	<p>Recherchieren im Internet - geführt (z.B. Linksammlung, Webquest, ...)</p>			
	<p>Verwendung von Lernprogrammen (Envol, Young World, Rechnungssoftware, Lernwerkstatt, ...)</p>			
Auseinander setzen		<p>Internet Grundlagen Internet, Suchstrategien, Wahrheitsgehalt, Reaktion bei Unsicherheit, Urheberrechte,</p>	<p>Gefahren im Internet Chatten (Sicherheit, Netiquette, Gefahren) Passwort, Virenschutz, ...</p>	<p>Medientagebuch als Aufhänger Welche Medien benutze ich wie oft? Was mache ich damit? ...</p>
Didaktisch - Methodisch	<p>Learning by doing im Bereich des Audioprojektes</p>			<p>Entdeckendes Lernen Erarbeiten der Software Ani...Paint in Gruppen</p>
	<p>Differenzieren mit Hilfe Lernsoftware, in Projekten „Form, Inhalt, Tiefe, Umfang“, Vorgabe ⇔ Erarbeiten, ...</p>			

Lehren und Lernen – Medienbildung

Zeithorizont 2 Jahre (Start ab 5. Klasse)

Ziele 6. Klasse	Schuljahr 2014 / 2015			
	Aug - Okt	Nov - Jan	Feb - Apr	Mai - Juli
Kennen lernen	<p>TNW offen</p>	<p>TNW offen</p>	<p>TNW offen</p>	<p>TNW offen</p>
	<p>Gerät vertieft kennen (Benutzeroberfläche anordnen, Suchfunktionen, Apps und Software installieren und deinstallieren, Vergleich mit anderen Medienarten z.B. Notebook, PC, Smartphone, ...)</p>			
	<p>Festigen der selbständigen Umganges mit den Geräten</p>			
Anwenden	<p>Audioprojekt mehrspurig Hörspiel, Pausenradio, Geschichtenkiste (z.B. mit Audacity)</p>	<p>Kooperative Gruppenarbeit online Klassen- / Schulhausübergreifend arbeiten, auch mit Hilfe von Chat</p>	<p>Musikprogramme bedienen Notation (z.B. Forte Free), vorgegebene Loops arrangieren (z.B. Music Jam), Taktsprache, ...</p>	<p>Multimedialprojekt Buchtrailer, Trickfilm Hörbuch, Lernfilm, (Text, Foto, Video, Audio) z.B. mit LiveMovie Maker</p>
	<p>Fotoprojekt Perspektiven beim Fotografieren, Fotogeschichte im OpenOffice, Bild und Legende, kleine Ausstellung ...</p>			
	<p>Erweiterte Erfahrungen im Bereich „Recherchieren im Internet“ sammeln (z.B. Vortrag, Töne suchen, Freiarbeit...)</p>			
	<p>Selbständige Verwendung von Lernprogrammen (Envol, Wortkartei, Young World, Rechnungssoftware, Lernwerkstatt, ...)</p>			
Auseinander setzen	<p>Urheberrecht und geistiges Eigentum Was darf ich aus dem Netz herunterladen? Was darf ich ins Netz stellen? Wem gehören Inhalte im Netz?</p>	<p>Medien überall Medientagebuch wie 5. Klasse, eigenen Umgang mit Medien reflektieren, richtigen Umgang entdecken, Welche Regeln sind</p>	<p>Spuren im Netz Bewusst werden, was im Internet über mich gesammelt wird. Vermeiden von ungewollten Einträgen. Was veröffentliche ich im Netz?</p>	<p>Gefahr „Cybermobbing“ Thema aufgreifen, Vorgehen, Anlaufstellen, Gefahren, Sozial Network ... Was darf ich hochladen und was ist verboten?</p>
Didaktisch - Methodisch	<p>Learning by doing im Bereich des Audioprojektes</p>	<p>Digitale Kommunikation synchron und asynchron zusammenarbeiten</p>	<p>Puzzle - Methode Einarbeiten in Musikprogramm</p>	
	<p>Differenzieren mit Hilfe Lernsoftware, in Projekten „Form, Inhalt, Tiefe, Umfang“, Vorgabe ⇔ Erarbeiten, ...</p>			

Lehren und Lernen – Medienbildung

Zeithorizont 2 Jahre (Start ab 5. Klasse)